

# SurePassExams



- ✓ Online Tool, Convenient, easy to study.
- ✓ Instant Online Access
- ✓ Supports All Web Browsers
- ✓ Practice Online Anytime
- ✓ Test History and Performance Review
- ✓ Supports Windows / Mac / Android / iOS, etc.



- ✓ Installable Software Application
- ✓ Simulates Real Exam Environment
- ✓ Builds Exam Confidence
- ✓ Supports MS Operating System
- ✓ Two Modes For Practice
- ✓ Practice Offline Anytime



- ✓ Printable PDF Format
- ✓ Prepared by IT Experts
- ✓ Instant Access to Download
- ✓ Study Anywhere, Anytime
- ✓ 365 Days Free Updates
- ✓ Free PDF Demo Available



## Security & Privacy

We respect customer privacy. We use McAfee's security service to provide you with utmost security for your personal information & peace of mind.



## 365 Days Free Updates

Free update is available within 365 days after your purchase. After 365 days, you will get 50% discounts for updating.



## Money Back Guarantee

Full refund if you fail the corresponding exam in 90 days after purchasing. And Free get any another product.



## Instant Download

After Payment, our system will send you the products you purchase in mailbox in a minute after payment. If not received within 2 hours, please contact us.

<http://www.surepassexams.com/>

Legal & authoritative company offering the highest pass-rate Exam Torrent materials and helping use pass for sure.

**Exam** : **ASM-Deutsch**

**Title** : **EXIN Agile Scrum Master  
(ASM Deutsch Version)**

**Vendor** : **EXIN**

**Version** : **DEMO**

**QUESTION NO: 1**

Ein Team hat Probleme mit der Verwaltung von Problemen und Fehlern. Sie beschließen, sie mit dem Scrum-Board des Teams zu verfolgen. Sie planen in jedem Sprint etwas Zeit ein, um sich mit wichtigen Problemen und Fehlern zu befassen. Was soll der Scrum Master mit neu identifizierten Problemen oder Fehlern tun?

- A. Bitten Sie den Product Owner, sie in das Product Backlog zu verschieben und sie vorerst zu ignorieren
- B. Weisen Sie sie den Entwicklern als Aufgaben zu, sobald die Probleme und Fehler identifiziert wurden
- C. Rufen Sie ein Treffen für die Entwickler ein und lassen Sie sie die richtige Priorität und Maßnahmen besprechen
- D. Lassen Sie den Product Owner die Priorität bewerten und sie in das entsprechende Backlog verschieben

**Answer: C**

**QUESTION NO: 2**

Ein Team findet einen nicht kritischen Fehler. Sie erstellen eine Aufgabe auf ihrem Scrum-Board, um diesen Fehler zu beheben. Wenn sie sich entscheiden, den Fehler jetzt zu beheben, müssen sie eine Aufgabe fallen lassen, die für das Sprintziel unerlässlich ist. Was ist die beste Maßnahme als nächstes?

- A. Ziehen Sie die Aufgabe in das Sprint-Backlog, um sie sofort zu lösen, und verfolgen Sie sie auf dem Scrum-Board
- B. Ziehen Sie die Aufgabe in die Doing-Spalte und lassen Sie das gesamte Team das Problem wie eine Straßensperre umschwärmen
- C. Legen Sie die Aufgabe zur Bestellung durch den Product Owner in das Product Backlog und beheben Sie den Fehler später
- D. Aufgabe ins Sprint Backlog stellen und erst angehen, wenn im Sprint noch Platz ist

**Answer: C**

**QUESTION NO: 3**

Die Fähigkeit eines Scrum-Teams, sich selbst um die Ziele eines Projekts herum zu organisieren, ist für alle agilen Methoden von grundlegender Bedeutung.

Warum ist ein Scrum-Team ein selbstorganisiertes Team?

- A. Weil es dem Scrum-Team hilft, ihre eigenen Entscheidungen im Projekt zu treffen
- B. Damit sich das Scrum-Team für ihre Arbeit einsetzt und sich verantwortlich fühlt
- C. Um sicherzustellen, dass Entscheidungen von einem Kollektiv anstelle eines Individuums getroffen werden

**Answer: A**

**QUESTION NO: 4**

Der Scrum Master muss sicherstellen, dass während jedes Sprints ein nachhaltiges Tempo beibehalten wird. Was bedeutet nachhaltiges Tempo im Kontext von Scrum?

- A. Der Aufwand, der in jedem Sprint aufgewendet wird, nimmt allmählich zu, wenn das Team an Schwung gewinnt, um etwas zu liefern.

- B. Der Aufwand für jeden Sprint nimmt allmählich ab, je vertrauter das Team mit den erwarteten Ergebnissen wird.
- C. Die im aktuellen Sprint aufgewendete Anstrengung ist ähnlich der Anstrengung, die in den vorherigen Sprints aufgewendet wurde, und ist ein angenehmes Tempo für das Team.
- D. Der im Sprint aufgewendete Aufwand ist direkt proportional zu den im Sprint angefallenen Kosten.

**Answer:** B

#### **QUESTION NO: 5**

Ein Projekt zur Entwicklung von Qualitätsprüfgeräten für eine agrarbasierte Industrie wird mit dem Prozess „Create Deliverables“ beginnen. Welche der folgenden sind KEINE Eingaben für den aktuellen Prozess?

- A) Scrum-Kernteam
- B) Annahmekriterien
- C) Hindernisprotokoll
- D) Länge des Sprints

- A. Ein und
- B. B und D
- C. A und C
- D. und C

**Answer:** C

#### **QUESTION NO: 6**

Jeff ist ein neuer Product Owner für sein Unternehmen und er hat Sie, den Scrum Master, um Hilfe gebeten, um seine Rolle und Verantwortung in Scrum besser zu verstehen. Wie würden Sie Jeff bezüglich seiner Verantwortung im Projekt coachen?

- A. Der Product Owner hilft dem Entwicklungsteam, indem er den Wert der Arbeit optimiert.
- B. Der Product Owner arbeitet mit dem Entwicklungsteam zusammen, um sicherzustellen, dass die Arbeit ordnungsgemäß ausgeführt wird.
- C. Der Product Owner plant und bestimmt, wann eine Projektveröffentlichung stattfinden wird.
- D. Der Product Owner coacht das Entwicklungsteam nach Bedarf bei seinen Aufgaben.

**Answer:** A

#### **QUESTION NO: 7**

Während Elemente entwickelt und von der Oberseite des Product Backlogs entfernt werden, entwickelt der Product Backlog-Eisberg oben eine flache Stelle und verliert seine Form. Was wäre eine notwendige Maßnahme, um diesem Effekt entgegenzuwirken?

- A. Erstellen eines Diagramms mit der Anzahl der Product Backlog-Elemente
- B. Pflege des Product Backlogs
- C. Priorisieren des Product Backlogs
- D. Verwenden eines Verbesserungs-Backlogs

**Answer:** B

**QUESTION NO: 8**

Ein CEO bittet das Entwicklungsteam, dem Sprint ein neues Element hinzuzufügen. Was sollte das Entwicklungsteam als Reaktion darauf tun?

- A. Wenden Sie sich an den Product Owner
- B. Fügen Sie das Element dem Sprint hinzu
- C. Ein Element des Sprints durch das neue ersetzen
- D. Fügen Sie das Element dem Product Backlog hinzu

**Answer: A**

**QUESTION NO: 9**

Welche der folgenden Methoden hilft bei der Schätzung des Werts von Projekten?

- A. Interne Rendite
- B. Nettorendite
- C. Aktuelle Rendite
- D. Geschätzte Rendite

**Answer: A**

Explanation

The value to be provided by business projects can be estimated using various methods such as Return on Investment (ROI), Net Present Value (NPV) and Internal Rate of Return (IRR).

**QUESTION NO: 10**

Ihr Team verwendet Story Points, um User Storys zu schätzen.

Nach der Hälfte eines Sprints sehen Sie nicht den erwarteten Fortschritt. Das Team ist der Ansicht, dass einige Geschichten im Vergleich zu anderen Geschichten nicht richtig geschätzt werden.

Wie sollen Sie das angehen?

- A. Vervollständige unvollständige Geschichten
- B. Erhöhen oder schätzen Sie die Geschwindigkeit neu
- C. Schätzen Sie alle kleinen Geschichten neu
- D. Wechseln Sie zu Ideal Days

**Answer: A**

**QUESTION NO: 11**

Die Zusammenarbeit im Team ist ein wichtiges Prinzip von Scrum. Alle folgenden Aktivitäten stellen eine Zusammenarbeit dar, AUSSER:

- A. Das Scrum-Team entscheidet, welche User Stories wichtig sind und weist zu, in welchem Sprint sie bearbeitet werden sollen.
- B. Das Scrum-Team bespricht den besten Ansatz zur Erstellung von Ergebnissen während eines Sprints.
- C. Ein Scrum-Teammitglied hat Schwierigkeiten bei einer seiner Aufgaben und ein anderes Teammitglied springt ein, um ihm zu helfen.
- D. Das Scrum-Team interagiert mit dem Product Owner, um eine Klärung der User Storys zu erhalten.

**Answer: A**

**QUESTION NO: 12**

Nach der Erstellung des Release-Plans sagt der Product Owner:

In den nächsten vier Monaten werden wir mit acht zweiwöchigen Sprints genau 240 Story Points of Work abschließen.

Der Scrum Master argumentiert, dass das Enddatum der Veröffentlichung durch drei Faktoren positiv oder negativ beeinflusst werden kann. Abgeschlossene Arbeiten sind der erste Faktor.

Was sind die beiden anderen Faktoren?

- A. Geänderte Anforderungen und Schätzmodus
- B. Geänderte Anforderungen und überarbeitete Schätzungen
- C. Feste Anforderungen und Schätzmodus
- D. Feste Anforderungen und überarbeitete Schätzungen

**Answer:** B

**QUESTION NO: 13**

Der Product Owner eines Projekts, bei dem Sie der Scrum Master sind, hat Katastrophensituationen wie Erdbeben und Tsunamis als potenzielle Risiken für die transnationale Unterwasser-Kommunikationsseeverbindung identifiziert. Die Interessengruppen haben vorgeschlagen, dass Maßnahmen zum Schutz der Fundamente der Meeresinfrastruktur so früh wie möglich ergriffen werden sollten, und sie haben auch empfohlen, eine Notfallreserve zu schaffen, die im Katastrophenfall eingesetzt werden könnte. Dies ist ein Beispiel für:

- A. Risikominderung.
- B. Risikopriorisierung.
- C. Risikovermeidung.
- D. Risikobewertung.

**Answer:** A

**QUESTION NO: 14**

Eine Organisation möchte zu Scrum wechseln Sie möchte sicherstellen, dass dieser Übergang gut verläuft Welcher Faktor trägt am meisten zu einem reibungslosen Übergang bei?

- A. Bewertung des Agile-Reifegrads der Organisation
- B. Sicherstellen, dass alle Teams im Scrum-Framework geschult sind
- C. Führung eine agile Denkweise schaffen und demonstrieren zu lassen
- D. Aufbau autonomer, selbstregulierender, funktionsübergreifender Teams

**Answer:** C

**QUESTION NO: 15**

Ein Scrum-Team ist mitten in einem Sprint, wenn ein wichtiger Kunde ein neues Feature anfordert. Bisher ist der Kunde wirklich zufrieden mit der Arbeit des Teams. Der Kunde möchte unbedingt, dass das Team das Feature in diesen Sprint einbaut. Was soll der Scrum Master tun?

- A. Bitten Sie den Product Owner, das Feature mit angemessener Priorität in das Product Backlog aufzunehmen, um das Team vor Unterbrechungen des Sprints zu schützen
- B. Besprechen Sie das Produktziel mit dem Kunden und versichern Sie ihm, dass das Team die Produktziele erreichen wird, um den Kunden engagiert und zufrieden zu halten
- C. Stellen Sie sicher, dass der Kunde den Wert der aktuellen Arbeit versteht. Bitten Sie ihn, die Funktionen neu zu ordnen, und benachrichtigen Sie ihn über den neuen Zeitplan
- D. Reorganisieren Sie die aktuelle Arbeit des Teams und informieren Sie den Product Owner über eine Verlängerung des Sprints, um das neue Feature in den aktuellen Sprint aufzunehmen

**Answer:** A

#### **QUESTION NO: 16**

Die einzelnen Rollen in Scrum sind für verschiedene Dinge rechenschaftspflichtig und verantwortlich. Eine der Rollen ist für die Förderung der Qualität verantwortlich, indem sie sich an eine Definition of Done (DoD) hält. Welche Rolle ist verantwortlich?

- A. Die Entwickler
- B. Der Product Owner
- C. Der Scrum-Master

**Answer:** A

#### **QUESTION NO: 17**

Ein Start-up-Unternehmen, das Scrum einsetzt, führt eine Diskussion. Einige der Kollegen sehen den Nutzen der Portfolioplanung für ein so kleines Unternehmen nicht, schließlich haben sie nur zwei kleine Scrum-Teams.

Warum ist die Portfolioplanung für dieses Unternehmen wichtig?

- A. Die Ausrichtung beider Scrum-Teams auf die Portfolioplanung, um Abhängigkeiten zu identifizieren, wird ihnen helfen, produktiver zu sein
- B. Die Definition des Planungshorizonts für die nächsten drei bis fünf Jahre ermöglicht es den Mitarbeitern, ohne weitere Anleitung zu arbeiten
- C. Die Bestimmung, welche Produkte die Ziele der Organisation unterstützen, ist für ein Unternehmen jeder Größe wichtig
- D. Sicherzustellen, dass das Product Backlog klar dokumentiert, verfeinert und sichtbar gemacht wird, wird den größten Wert schaffen

**Answer:** C

#### **QUESTION NO: 18**

Welche der folgenden Aussagen zu den Akzeptanzkriterien für User Storys ist richtig?

- A. User Storys sind objektiv, und die Akzeptanzkriterien bieten die Subjektivität, die erforderlich ist, damit die User Story als erledigt betrachtet wird.
- B. In den Sprint Review Meetings liefern die Akzeptanzkriterien den Kontext für den Scrum Master, um zu entscheiden, ob eine User Story zufriedenstellend abgeschlossen wurde.
- C. Es ist der Scrum Master, der sicherstellen muss, dass die Akzeptanzkriterien für eine User Story nicht mitten im Sprint vom Product Owner geändert werden.
- D. Es liegt in der Verantwortung des Scrum-Teams, selbst während des Sprints zu verfolgen,

welche Änderungen an den Akzeptanzkriterien vorgenommen werden.

**Answer: C**

Explanation

User Story is Done according to the agreed upon Acceptance Criteria. Thus, the role of Acceptance Criteria in maintaining quality is critical and needs to be clearly understood by the team. It is the responsibility of the Scrum Master to ensure that the Acceptance Criteria for a User Story are not changed by the Product Owner in the middle of a Sprint. Partially completed User Stories are rejected as not Done and moved back into the Prioritized Product Backlog.

#### **QUESTION NO: 19**

Um die Zusammenarbeit zu ermöglichen, arbeiten der Product Owner, der Scrum Master und das Scrum Team miteinander und mit den Stakeholdern zusammen, um Ergebnisse zu erstellen, die dem Kunden den größtmöglichen Wert bieten.

Dies stellt die Realisierung aller folgenden Projektvorteile sicher, AUSSER:

- A.** Der Kunde kann problemlos Änderungen anfordern und Dinge erledigen, indem er eng mit dem Team zusammenarbeitet. So gewährleistet Collaboration eine effiziente Verwaltung einer großen Anzahl von Change Requests.
- B.** Das Team ist in der Lage, Risiken zu identifizieren und zu bewerten. Aufgrund des kollaborativen Ansatzes sind sie außerdem in der Lage, Risikoreaktionen auf Risiken mit hoher Priorität umzusetzen.
- C.** Selbst wenn ein Teammitglied eine Aufgabenfrist verpasst hat, können sich die Teammitglieder gemeinsam darauf einstellen, die vereinbarten Ziele für den Abschluss des Sprints zu erreichen.
- D.** Der Scrum Master kann mit dem Team zusammenarbeiten, um die Prozesse für den nächsten geplanten Sprint zu überarbeiten und zu verbessern. So führt die Zusammenarbeit zur Praxis der kontinuierlichen Verbesserung.

**Answer: A**

#### **QUESTION NO: 20**

Ein Scrum-Team schätzt die priorisierten User Stories. Jedem Teammitglied wurde ein Stapel nummerierter Karten zugeteilt, in dem jede Karte in einer Reihenfolge nummeriert ist. Die Teammitglieder verwenden diese Karten, um eine bestimmte User Story zu bewerten, indem sie eine Karte aus dem Stapel auswählen und zeigen, die ihre Schätzung für die User Story darstellt. Welches Schätzungstool verwendet das Scrum-Team?

- A.** Faust von fünf.
- B.** Breitband-Delphi.
- C.** Affinitätsschätzung.
- D.** Planungspoker.

**Answer: D**

Explanation

Planning Poker is an agile estimating and planning technique that is consensus based. To start a poker planning session, the product owner or customer reads an agile user story or describes a feature to the estimators.

Each estimator is holding a deck of Planning Poker cards with values like 0, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 20, 40 and 100, which is the sequence we recommend. The values represent the number of story points, ideal days, or other units in which the team estimates.